



UNITY3D DEVELOPER PRAKTIKANT (M/W/D)

AUFGABENBEREICHE:

- Programmiertechnische Umsetzung von Augmented Reality und Virtual Reality Projekten
- Erstellen von interaktiven 3D Anwendungen
- Prototyping von Bewegungs- und Interaktionskonzepten in VR und AR
- Erweiterung und Optimierung der internen Workflow- und Pipelinetools

VORAUSSETZUNGEN:

- Erfahrung im Umgang mit Unity3D und C#
- Teamfähigkeit
- Eigenverantwortung
- Motivation und Begeisterung neues zu lernen und zu wachsen
- Erfahrung im Umgang mit Unreal und C++ ist ein Plus

WIR BIETEN:

- Cooles, entspanntes Team
- Flexible Arbeitszeiten
- Viel Freiheit für persönliches Wachstum
- Geile Projekte in den Bereichen VR/AR/Games
- Monatsbruttopraktikumsgehalt von € 1.250,- (zzgl. Weihnachtsgeld = 1x doppeltes Gehalt)

ÜBER UNS:

MEDIASQUAD brennt für Virtual Reality und Augmented Reality. Unsere Leidenschaft und Erfahrung lässt uns Projekte für internationale Unternehmen wie BRP-Rotax, Swarovski, Swareflex, Novartis oder EGLO Leuchten umsetzen. Gleichzeitig arbeiten wir laufend an eigenen Prototypen und Games. Ein Beispiel ist das für die Oculus Go erschienene Game MillVR – Nine Men's Morris.

Was wir über die Jahre behalten haben ist der Charme und die Flexibilität eines kleinen Studios, in dem jeder Einzelne zählt und mit vollem Einsatz dabei ist. Natürlich ergänzt durch ein enges Netzwerk aus Professionals, die uns bei verschiedensten Projekten unterstützen.

MEDIASQUAD's wunderschönes Office befindet sich im Zentrum der internationalen Studenten-, Kultur- und Sportstadt Innsbruck.

Start: ab 2021; Dauer 4-6 Monate
Arbeitsort: Innsbruck, Österreich

Bewerbung an: jobs@msq.at
Telefon: +43 664 854 7873